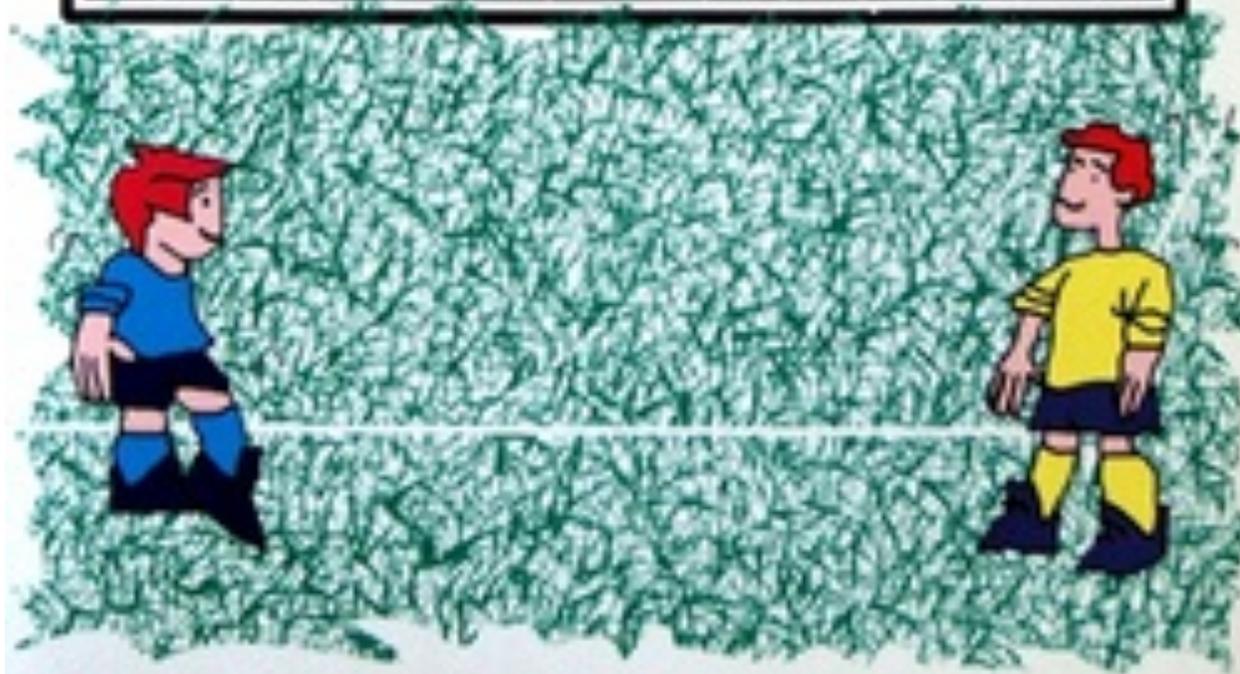


*"sei bravo a...
Scuola di Calcio"
2019*



PULCINI

Sei Bravo a... Scuola di Calcio 2019

Formula

La formula con cui si svolgerà l'edizione 2019 del torneo "*Sei Bravo a... Scuola di Calcio*", riservato alle squadre iscritte ai tornei **Pulcini 2°ANNO (2008)** e **Pulcini MISTI**, prevede il completamento di tre fasi:

- *Qualificazione*
- *Semifinali*
- *Festa Finale*

Fase di Qualificazione (Febbraio 2019)

Alla fase di qualificazione, oltre a tutte le Scuole Calcio Elite e Riconosciute, partecipano anche le Scuole di Calcio affiliate che ne hanno fatto richiesta.

Le squadre iscritte saranno suddivise in gruppi di 3 o 4 squadre ciascuno. Le squadre di ciascun raggruppamento si incontreranno in gare di sola andata.

La **prime classificate** si qualificheranno per la fase di semifinale.

Fase di Semifinale (Marzo-Aprile 2019)

Alla fase di semifinale partecipano le Scuole Calcio che avranno superato la fase di qualificazione.

Esse verranno suddivise in **gruppi** di 3 squadre ciascuno e si incontreranno in gare di sola andata.

La **prime classificate** si qualificheranno per la festa finale.

Festa Finale (Mercoledì, 25 Aprile 2019)

La manifestazione si svolgerà in un'unica giornata (25 Aprile 2019), con giochi il mattino e partitelle nel pomeriggio.

Date di Svolgimento

Le varie fasi si disputeranno secondo il seguente calendario:

Fase di Qualificazione:

<i>1^ Giornata</i>	da Lunedì 11 Febbraio	a Venerdì 15 Febbraio
<i>2^ Giornata</i>	da Lunedì 18 Febbraio	a Venerdì 22 Febbraio
<i>3^ Giornata</i>	da Lunedì 25 Febbraio	a Venerdì 1 Marzo

Fase di Semifinale:

<i>1^ Giornata</i>	da Lunedì 18 Marzo	a Venerdì 22 Marzo
<i>2^ Giornata</i>	da Lunedì 25 Marzo	a Venerdì 29 Marzo
<i>3^ Giornata</i>	da Lunedì 1 Aprile	a Venerdì 5 Aprile

Festa finale: **Giovedì 25 Aprile 2019.**

Giorno di gara

E' permesso il cambiamento dell'orario e/o del giorno delle gare di qualificazione, purché rimangano nell'ambito della stessa settimana programmata; è inoltre permessa l'inversione del campo di gara nel caso una delle due Società sia in difficoltà nell'allestimento dello stesso.

Comunque, qualsiasi variazione al programma deve essere concordata ed approvata dai responsabili di entrambe le Scuole Calcio e comunicata tempestivamente alla Delegazione Provinciale.

Arbitraggi

Tutte le gare devono essere dirette dai tecnici/dirigenti della Società ospitante; essi si avvarranno della collaborazione dei tecnici/dirigenti della Società ospite.

La scuola di Calcio ospitante è tenuta a preparare il terreno di gioco per la corretta ed agevole effettuazione dei giochi previsti ed ad offrire agli ospiti un'accoglienza adeguata al carattere della manifestazione.

Documentazione

Tutti i giocatori devono essere muniti dei cartellini federali e identificati dai dirigenti delle due squadre, in caso contrario non possono partecipare all'incontro.

Al termine della gara i dirigenti responsabili delle due Scuole di Calcio dovranno riportare sull'apposito modulo, allegato al presente Regolamento, i risultati numerici scaturiti dai vari giochi (reti segnate e subite) e lo firmeranno per accettazione. Tale modulo, accompagnato dalle distinte dei giocatori, dovrà pervenire alla Delegazione Provinciale (mezzo Fax o E-mail) **entro il Venerdì successivo** alla disputa dell'incontro, a cura della Società ospitante.

Gare non disputate

Nel caso l'incontro non possa essere disputato nella giornata programmata per qualche ragione imprevista, le Società devono attivarsi per fissare una nuova data, la più prossima possibile e comunque non oltre i termini previsti per l'inizio della fase successiva.

La rinuncia da parte di una Scuola di Calcio alla disputa di un incontro, comporta l'automatica esclusione dalla manifestazione e di conseguenza verranno annullati, ai fini del calcolo della classifica, anche i risultati delle gare relative alla medesima fase da essa disputate in precedenza. Un tale comportamento provocherà inoltre l'immediato decadimento del riconoscimento come Scuola di Calcio.

Numero giocatori

Ogni Scuola di Calcio dovrà presentarsi ad ogni incontro con **almeno 12 giocatori**.

In caso di partecipazione con un numero inferiore, la gara dovrà essere disputata ugualmente (per non penalizzare i bambini partecipanti), ma la Società inadempiente verrà estromessa dalla possibilità di accedere alle fasi successive e, come in caso di rinuncia, tutte le gare da essa disputate non avranno effetto sulla classifica. Il numero massimo viene fissato in 16 giocatori.

Classifiche

Per formare la classifica si daranno i seguenti punti (dati dalla somma totale gioco più partita):

- 3 punti vittoria
- 1 punto pareggio
- 0 punti sconfitta

Se al termine di ogni fase due Scuole di Calcio avranno lo stesso numero di punti, per determinare la classifica si terrà presente nell'ordine:

- a) punti conseguiti nello scontro diretto
- b) numero di reti segnate nello scontro diretto
- c) numero di reti segnate nell'intera fase
- d) differenza reti nell'intera fase
- e) sorteggio

Sorteggi

I sorteggi saranno effettuati presso la Delegazione Provinciale nelle date ed orari che verranno in seguito comunicati. Nella scelta delle Scuole di Calcio da ripescare per il completamento dei gruppi si darà preferenza dapprima alle Società terminate a pari punti con la prima classificata nello stesso gruppo e solo in seguito alle altre seconde.

Struttura degli incontri

In ogni incontro verranno disputati nell'ordine i seguenti 4 giochi:

1. **Gioco (1° tempo)**
2. **Gioco (2° tempo)**
3. **1^ Partita**
4. **2^ Partita**

Risultati

ESEMPI CALCOLO RISULTATO DELLA GARA:

Pareggio in tutti e quattro i tempi della gara: 4-4

Tre tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 4-3

Due tempi in pareggio e due tempo vinti da una delle due squadre: 4-2

Un tempo in pareggio e tre tempi vinti da una delle due squadre: 4-1

Vittoria della stessa squadra in tutti e quattro i tempi: 4-0

Una vittoria a testa e due pareggio nei quattro tempi: 3-3

Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra più un tempo pareggiato nei quattro tempi: 3-2

Tre vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei quattro tempi: 3-1

Da aggiungere al risultato finale: 1 punto per aver presentato 13-14 giocatori e 2 punti per 15-16 giocatori.

IN ALLEGATO IL REGOLAMENTO DEL GIOCO