

CATEGORIA PULCINI MISTI

Visto il numero di squadre iscritte alla categoria (8), **lo svolgimento delle gare sarà così articolato:**

Regolamento definitivo:

1. Girone unico con tutte le squadre e gare tra tutte le squadre partecipanti.
2. Classifica unica tra tutte le squadre partecipanti, considerando **ESCLUSIVAMENTE** i punti guadagnati da ciascuna squadra attraverso le gare (non si considerano scontri diretti, gol segnati, ecc).
3. Per esigenze organizzative verranno eseguiti **SOLO 3 shoot-out** prima dell'inizio di ciascuna gara (anziché 5 come da regolamento iniziale). Rimangono valide le regole di assegnazione del punteggio al termine di ogni singola gara (vedi dopo).
4. La durata della partita è confermata di 10 minuti, e sono confermate tutte le regole di gioco elencate nel regolamento iniziale (vedi successivo punto 7).
5. Se al termine della manifestazione risulteranno **classificate al 1° posto a pari merito due o più squadre** allora tali squadre svolgeranno un mini-torneo di shoot-out per determinare la vincitrice della categoria.
 - a. Nel caso in cui ci siano solamente DUE squadre a pari merito (mini-torneo a 2 squadre) verranno eseguiti 5 shoot-out per determinare la vincitrice; se al termine dei 5 shoot-out vi sarà una situazione di parità si andrà ad oltranza.
 - b. Nel caso in cui ci siano TRE O PIU' squadre a pari merito verranno eseguiti 5 shoot-out accoppiando tra loro tutte le squadre del mini-torneo; per ciascuna gara del mini-torneo verranno assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio, 0 punti in caso di sconfitta. Se la classifica finale del mini-torneo di shoot-out presenterà ancora una situazione di parità tra due o più squadre i criteri applicati saranno, nell'ordine:
 - esito degli scontri diretti
 - numero di shoot-out realizzati complessivamente negli scontri diretti
 - numero di shoot-out realizzati complessivamente nel mini-torneo
 - sorteggio
6. Al mattino del 7 gennaio 2018, prima dell'inizio del Torneo, le società partecipanti consegneranno la distinta di gioco, in cui potranno essere inserite **massimo 12 partecipanti**, e i tesserini di riconoscimento (senza i quali le atlete non potranno partecipare alla manifestazione). Nel caso siano presenti nella lista atlete "in prestito", dovrà essere consegnato anche il regolare nulla osta concesso dalle società di appartenenza delle atlete. **Tutte le atlete in lista dovranno partecipare ad almeno una gara completa.**

7. Le modalità di gioco sono le seguenti:

- gare 5c5 della durata di 10 minuti ciascuna (tempo unico)
- campo di dimensioni 25 x 16 mt. circa, porte 3 x 2, area del portiere 6 x 3,5 mt.
- i campi da gioco saranno indoor, quindi munirsi di scarpe da calcio a 5 oppure da ginnastica
- pallone a rimbalzo controllato
- rimessa laterale eseguita con i piedi, con pallone posizionato sulla linea
- rimessa da fondo eseguita dal portiere solo con le mani e senza superare la propria metà campo
- viene istituita la “**no pressing zone**” in corrispondenza del limite dell’area del portiere (dal fondo campo: 3,5 metri per la categoria “Pulcine miste”)
- non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno
- solo per la categoria “Pulcine miste” non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio: il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato
- il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo
- il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi
- il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani
- tutte le punizioni sono indirette (di seconda)
- non è previsto il fuorigioco
- le sostituzioni sono libere con la formula dei “cambi volanti”; si raccomanda che tutte le giocatrici in lista giochino un congruo minutaggio di gioco durante l’intera giornata di gare
- prima dell’inizio di ogni gara verrà effettuata una rapida **sfida di abilità tecnica** (shoot-out 1vs1 attaccante-portiere). Sono previste **5 3 azioni di gioco** (vedi dopo). Il risultato degli shoot-out verrà considerato assieme a quello della partita per assegnare il punteggio finale del confronto tra le due squadre, come di seguito riportato:

Ipotesi A

squadra A – vince la gara, vince gli shoot-out	3 punti
squadra B – perde la gara, perde gli shoot-out	0 punti

Ipotesi B

squadra A – vince la gara, perde gli shoot-out	2 punti
squadra B – perde la gara, vince gli shoot-out	1 punti

Ipotesi C

squadra A – vince la gara, pareggia gli shoot-out	3 punti
squadra B – perde la gara, pareggia gli shoot-out	1 punti

Ipotesi D

squadra A – pareggia la gara, vince gli shoot-out **2 punti**

squadra B – pareggia la gara, perde gli shoot-out **1 punti**

Ipotesi E

squadra A – pareggia la gara, pareggia gli shoot-out **2 punti**

squadra B – pareggia la gara, pareggia gli shoot-out **2 punti**

- le gare saranno arbitrate da arbitri federali predisposti dall'Organizzazione, se possibile e disponibili, o dai Responsabili dell'Attività di Base e Scolastica o dai Dirigenti Federali presenti alla manifestazione
- **Visto il carattere promozionale della manifestazione non saranno ammessi reclami di alcun tipo**

Sede di gioco della categoria:

Campo 1 e Campo 2 presso il PALATENDA di Bassano del Grappa (Vi) – Via Ca' Dolfin 26 struttura della società AS Santa Croce.

GARE DEL MATTINO

ore 9.00	campo 1 campo 2	Bassano Virtus 55 ST – Angarano Azzurra S.Croce – Longa 90
ore 9.20	campo 1 campo 2	Football Valbrenta – S.Vito Bassano Virtus Romano – S.Eusebio
ore 9.40	campo 1 campo 2	Angarano Azzurra - S.Croce S.Vito Bassano – Bassano Virtus 55 ST
ore 10.20	campo 1 campo 2	Longa 90 – Virtus Romano S.Eusebio – Football Valbrenta
ore 11.00	campo 1 campo 2	S.Vito Bassano – Angarano Azzurra Virtus Romano – S.Croce
ore 11.40	campo 1 campo 2	Bassano Virtus 55 ST – S.Eusebio Football Valbrenta – Longa 90
ore 12.20	campo 1 campo 2	Angarano Azzurra – Virtus Romano S.Eusebio – S.Vito Bassano

PAUSA PRANZO – TURNI DI ACCESSO AL RISTORANTE

1° TURNO h 12.00 Bassano Virtus st, S.Croce, Football Valbrenta, Longa 90

2° TURNO h 12.45 Angarano Azzurra, Virtus Romano, S.Eusebio, San Vito Bassano

GARE DEL POMERIGGIO

ore 14.00	campo 1 campo 2	S.Croce – Football Valbrenta Longa 90 – Bassano Virtus 55 ST
ore 14.20	campo 1 campo 2	S.Eusebio – Angarano Azzurra Football Valbrenta – Virtus Romano
ore 14.40	campo 1 campo 2	S.Vito Bassano – Longa 90 Bassano Virtus 55 ST – S.Croce
ore 15.20	campo 1 campo 2	Angarano Azzurra – Football Valbrenta Longa 90 – S.Eusebio
ore 16.00	campo 1 campo 2	Virtus Romano – Bassano Virtus 55 ST S.Croce – S.Vito Bassano
ore 16.40	campo 1 campo 2	Longa 90 – Angarano Azzurra Bassano Virtus 55 ST – Football Valbrenta
ore 17.20	campo 1 campo 2	S.Eusebio – S.Croce S.Vito Bassano – Virtus Romano

Al termine delle gare mini-torneo di shoot-out se necessario.

**Al termine delle gare, tutte le atlete si sposteranno presso la struttura del PalaBruel
(attraversando la strada) per la conclusione della manifestazione con tutte le squadre partecipanti.**