



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO

UFFICIO DEL COORDINATORE FEDERALE REGIONALE VENETO

Settore Giovanile e Scolastico

Attività di Base

"SEI BRAVO A ... SCUOLA DI CALCIO 2018"

Regolamento Fase Regionale

INDICAZIONI GENERALI

La fase Regionale del Torneo "**Sei Bravo a ... Scuola di Calcio**" riservato alla categoria **Pulcini** si disputerà **domenica 20 maggio 2018** presso gli impianti sportivi di SALZANO VE, Via Mazzini 30.

Le 9 Scuole Calcio dovranno arrivare con mezzi propri allo Stadio entro le ore **08.45**, mentre gli incontri avranno inizio alle ore **9.30**

Si prevede che la Manifestazione termini verso le ore 12.45; a seguire il pranzo per tutti i partecipanti.

Il pranzo per 14/16 atleti e 2 tecnici/dirigenti per ciascuna Scuola Calcio (tot. 16/18 pasti) sarà a carico della F.I.G.C. Comitato Regionale Veneto- LND. Il pasto per eventuali persone in eccedenza sarà a carico della società.

I genitori potranno pranzare presso la struttura a prezzo convenzionato.

1 - SCUOLE CALCIO AMMESSE ALLA FASE REGIONALE

Alla fase **Regionale** sono ammesse le 9 Scuole Calcio, che hanno vinto le fasi Provinciali e Distrettuali delle rispettive Delegazioni.

Le Società che parteciperanno alla fase finale sono le seguenti:

- Delegazione di Bassano da definire
- Delegazione di Belluno **S.S.D. UNION FELTRE S.R.L.**
- Delegazione di Padova **A.C. ESTE S.R.L.**
- Delegazione di Rovigo **SSDARL UNION VIS**
- Delegazione di San Donà da definire
- Delegazione di Treviso da definire
- Delegazione di Venezia da definire
- Delegazione di Verona **SSDARL VIRTUSVECOMP VERONA**
- Delegazione di Vicenza **ALTO ACADEMY SSDARL**

Si precisa che le **Società professionistiche**, qual'ora qualificate, dovranno partecipare alla manifestazione con giocatori **dell'annata inferiore, ovvero del 2008.**

2 - NUMERO DI GIOCATORI PER SCUOLA CALCIO

Ogni Scuola Calcio, deve **obbligatoriamente** partecipare con **minimo 14** giocatori **massimo 16** giocatori

Le Scuole Calcio che si presenteranno con un **numero** di giocatori **inferiore a 14**, potranno partecipare alla manifestazione ma **non potranno essere ammesse alla fase nazionale.**

3 – GIOCO PATITE

La manifestazione prevede la disputa di **partite 7>7** attraverso un girone all'italiana in cui tutte si incontreranno. La Scuola Calcio non impegnata nelle partite effettuerà un turno di riposo.

4 – PROVA DI ABILITA TECNICA

La manifestazione prevede la disputa della prova tecnica **SHOOTOUT**, come da regolamento allegato, attraverso un girone all'italiana in cui tutte si incontreranno. La Scuola Calcio non impegnata nelle partite effettuerà un turno di riposo.

5 - INDICAZIONI PER LO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE E PROVA TECNICA

Ogni Scuola Calcio **dividerà** i propri **14/16** giocatori in **2 gruppi di 7/8** costituendo **2 squadre distinte** che si **alterneranno** nella disputa delle partite e della prova tecnica SHOOTOUT previste nelle varie fasi in programma.

6 - PRESENTAZIONE DELLA DISTINTA DI GARA

Ogni Scuola Calcio **consegnerà prima dell'inizio** della manifestazione, compilata in ogni sua parte, la distinta di gara utilizzando il modello allegato costituendo così le 2 squadre che si alterneranno nelle partite.

Non è consentito né effettuare sostituzioni, previste solo in caso di infortuni, **né modificare la composizione** dei 2 gruppi invertendo i giocatori.

Pertanto ogni Scuola Calcio presenterà un'unica distinta (vedi allegato) nella quale saranno indicati in modo preciso i 2 gruppi.

Eventuali sostituzioni, per comprovati motivi, **dovranno essere autorizzate** dal Collaboratore Regionale dell'Attività di Base.

7 - ARBITRAGGIO

In tutte le gare in programma verrà effettuato l'**autoarbitraggio**. I **Collaboratori Provinciali e Distrettuali dell'Attività di Base** saranno presenti nei vari campi ed effettueranno una supervisione delle gare ed interverranno solo in casi particolari.

8 - EQUIPAGGIAMENTO

Dovendo disputare 8 partite contro altrettante Scuole Calcio per evitare di avere gli stessi colori delle maglie, è consigliabile che tutte abbiano **2 mute di maglie o delle casacche colorate**.

- **Non è** consentito l'utilizzo di scarpe con **6 tacchetti in alluminio o plastica dura**;
- **Sono** ammesse soltanto scarpe con **multitacchetti o in gomma** (anche da ginnastica).
- I giocatori che non rispetteranno questa norma **non saranno ammessi** a partecipare alla manifestazione.

E' molto importante che tutti gli allenatori **istruiscano** e **controllino** i propri giocatori onde evitare situazioni spiacevoli.

9 - DETERMINAZIONE DELLA GRADUATORIA FINALE

Per la determinazione della graduatoria finale che stabilirà quale Scuola Calcio rappresenterà il Comitato Regionale Veneto SGS alla fase nazionale si procederà come segue:

- La **vittoria** della partita da diritto a **3 punti**;
- Il **pareggio** da diritto a **1 punto**;
- La **sconfitta** da diritto a **0 punti**.
- Al risultato finale andrà aggiunto 1 punto per la squadra che sarà risultata vincente nella prova tecnica "SHOOTOUT"(un punto da aggiungere al risultato della gara per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità)

In caso di parità, nella graduatoria finale si considereranno nell'ordine:

- a) **Maggior numero** di goals realizzati in **totale** senza gli SHOOTOUT;
- b) **Maggior numero di punti realizzati nella prova tecnica SHOOTOUT**;
- c) **Differenza reti** relativa a tutte le **partite** disputate;
- d) **Risultato** dello **scontro diretto**, nel caso fossero coinvolte più di due squadre si provvederà a stilare la cosiddetta "**classifica avulsa**".

- e) Verrà dichiarata **vincente** la squadra **più giovane**.
 f) **Maggior numero di green card** assegnate;

10 - CALENDARIO E ORARI DELLA MANIFESTAZIONE

E' previsto un **unico girone all'italiana** nel quale **tutte** le Scuole Calcio si **incontreranno nella partita (gruppo A) e nella prova tecnica (gruppo B)**.

La Scuola Calcio non impegnata nelle partite osserverà un turno di riposo

Il calendario degli incontri e della prova tecnica è il seguente:

PRIMO INCONTRO		SECONDO INCONTRO	
VR	RO	VI	SD
VE	PD	RO	VE
TV	BL	PD	TV
SD	BS	BL	BS
Riposa: VI		Riposa: VR	

TERZO INCONTRO		QUARTO INCONTRO	
VR	VI	VR	SD
TV	RO	VI	VE
BS	PD	RO	BS
SD	BL	PD	BL
Riposa: VE		Riposa: TV	

QUINTO INCONTRO		SESTO INCONTRO	
VE	VR	BS	TV
TV	VI	BL	VE
BL	RO	PD	VR
SD	PD	RO	VI
Riposa: BS		Riposa: SD	

SETTIMO INCONTRO		OTTAVO INCONTRO	
TV	SD	TV	VE
VE	BS	BS	VR
VR	BL	BL	VI
VI	PD	SD	RO
Riposa: RO		Riposa: PD	

NONO INCONTRO	
VE	SD
VR	TV
VI	BS
RO	PD
Riposa: BL	

11- AMMISSIONE ALLA FASE NAZIONALE

La Scuola Calcio che meglio si sarà comportata sia sul piano tecnico, sia sul piano educativo, e che avrà ottenuto il **punteggio più alto** sommando i punti conquistati nelle partite e nella prova tecnica previste dalla manifestazione, rappresenterà il Veneto alla **FASE NAZIONALE** che avrà luogo **presso il CENTRO TECNICO FEDERALE DI COVERCIANO – FIRENZE, nei giorni 17 - 18 giugno 2018**.

SEI BRAVO A... GIOCARE 7 CONTRO 7"

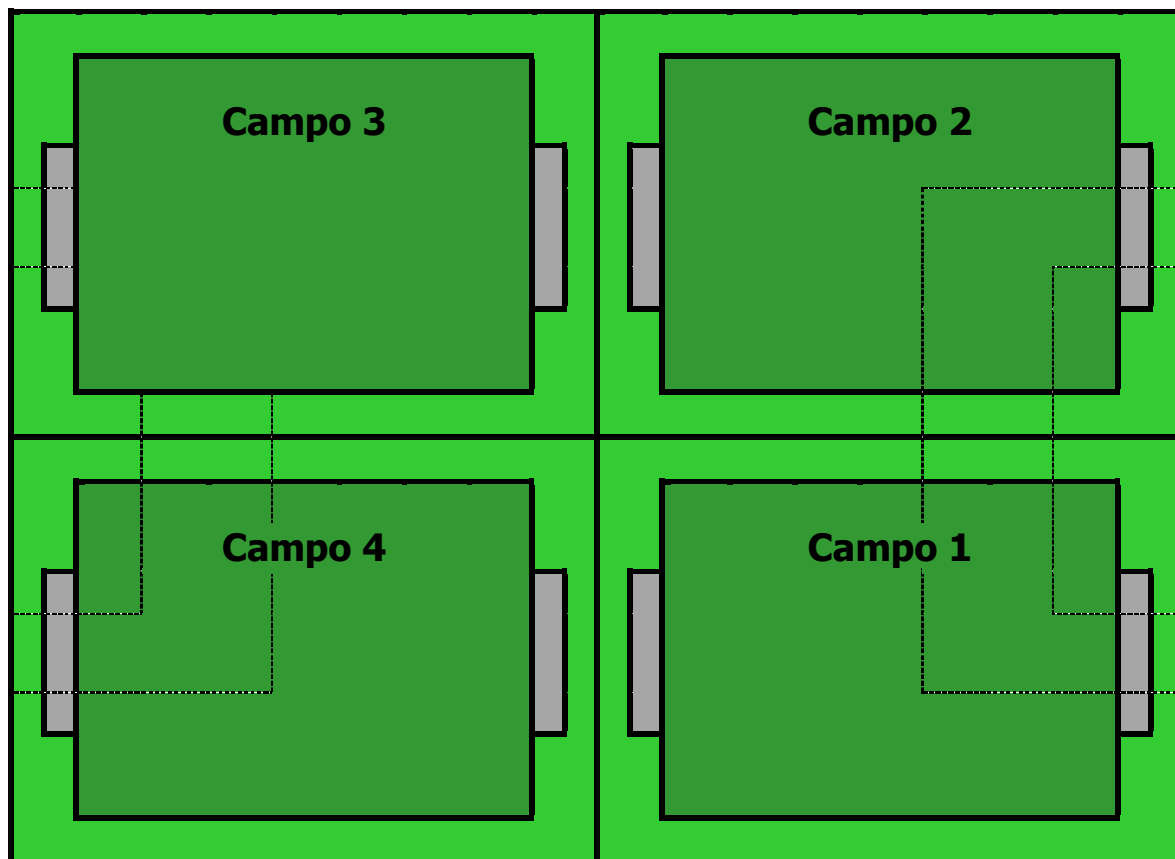
Partecipanti: 14 giocatori per Scuola Calcio divisi in 2 squadre di 7 giocatori che si alterneranno nelle partite;

Materiale: 6/8 porte 4x2m.;
16 palloni n°4;
coni e delimitatori di spazio.

Il campo di calcio verrà diviso in 4 piccoli terreni di gioco con i delimitatori di spazio (vedi figura). Si giocheranno contemporaneamente 4 partite **tempo unico di 15 minuti con un intervallo di 3 minuti** nei quali si effettueranno gli spostamenti e sistemazione nei vari campi per la partita successiva. La gara dei "shootout" sarà svolta nel campo adiacente a quello centrale.

Al termine dell'incontro risulterà vincente la squadra che avrà realizzato più gol.

Ad ogni incontro ogni Scuola Calcio alternerà i propri giocatori rispettando le squadre indicate nella lista ufficiale.



TRIBUNA



**UFFICIO DEL COORDINATORE FEDERALE
REGIONALE VENETO**

Settore Giovanile e Scolastico

Attività di Base

**"SEI BRAVO A ... SCUOLA DI CALCIO 2018"
Fase Regionale 20 maggio 2018**

SCUOLA CALCIO	
----------------------	--

SQUADRA A			
N°	COGNOME	NOME	N° TESSERA F.I.G.C.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

SQUADRA B			
N°	COGNOME	NOME	N° TESSERA F.I.G.C.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Il Dirigente		n° tessera F.I.G.C.	
Allenatore		n° tessera F.I.G.C.	

“SHOOTOUT”: 1:1, rigore in movimento

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “SHOOTOUT”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Il Calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione.
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli “SHOOTOUT” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. Tutti i calciatori del gruppo/squadra non impegnati nella partita effettueranno gli “Shootout”.
7. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro. In caso di parità verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.