



COMITATO REGIONALE VENETO
Via della Pila, 1 – 30175 Marghera (Ve)
Tel. 041.2524171-111 – Fax 041.2524190 S.G.S.
E-mail : veneto.sgs@figc.it
E-mail (Tornei giov.) : vecalcio.sgsattivita@figc.it
http://www.settoregiovanile.figc.it/comitati_regionali/veneto.asp



"TORNEO FAIR PLAY ESORDIENTI 2018"

Regolamento

Domenica **03 giugno 2018**, presso gli impianti sportivi comunali di Asolo, via A. Volta Centro Tecnico si svolgerà la manifestazione regionale degli "Esordienti Fair Play".

Le 9 Scuole Calcio ammesse alla Manifestazione Regionale sono le seguenti:

- | | |
|---------------------------|--------------------------------------|
| - Delegazione di Bassano | BASSANO VIRTUS 55 ST SPA |
| - Delegazione di Belluno | S.S.D. UNION FELTRE S.R.L. |
| - Delegazione di Padova | A.S. CITTADELLA S.R.L. |
| - Delegazione di Rovigo | G.S. DUOMO |
| - Delegazione di San Donà | A.C.D. JULIA SAGITARIA |
| - Delegazione di Treviso | A.S.D. LIVENTINA |
| - Delegazione di Venezia | A.S.D. BISSUOLA |
| - Delegazione di Verona | A.S.D. PALUANI LIFE CHIEVO VR |
| - Delegazione di Vicenza | ALTO ACADEMY SSDARL |

Le Scuole Calcio dovranno arrivare con mezzi propri presso gli impianti sportivi di entro le **ore 9.00**.

Potranno partecipare alla Manifestazione i ragazzi della categoria Esordienti, **2° ANNO (2005) 9>9**; per i **2006** le società devono essere provviste di deroghe già autorizzate dalle **DELEGAZIONI**. Si precisa che le **Società professionistiche**, qualora qualificate, dovranno partecipare alla manifestazione con giocatori **dell'annata inferiore, ovvero del 2006**.

La manifestazione, suddivisa in tre fasi, prevede la disputa di **partite 9>9 e prove di abilità tecnica** (Shootout) a confronto. Nelle prime due fasi le squadre saranno suddivise, a cura dell'Ufficio del Coordinamento S.G.S. Veneto, in **3 gironi** e verranno effettuati 3 triangolari; si giocheranno pertanto **3 gare in contemporanea e 3 squadre riposeranno**. Nella terza fase i triangolari saranno formati sulla base dei risultati conseguiti nelle fasi precedenti, si giocheranno comunque **3 gare in contemporanea e 3 squadre riposeranno**.

Si precisa che tutti i giocatori in distinta dovranno **obbligatoriamente** partecipare ad almeno una gara di ciascun triangolare. Conseguentemente anche gli Shootout dovranno essere calciati dai giocatori che prenderanno parte alla partita.

In caso di parità, per determinare la composizione dei triangolari della terza fase, si procederà come segue:

- 1) Somma del numero di reti realizzate negli Shootout effettuati;
- 3) Differenza tra le reti segnate e quelle subite nelle gare effettuate;
- 4) Maggior numero di reti realizzate nelle gare effettuate;
- 5) Maggior numero di giocatori che hanno realizzato reti nelle partite effettuate;
- 6) Assegnazione di una Green Card;
- 7) Sorteggio a cura dell'Ufficio del Coordinamento S.G.S. Veneto.

Ogni Scuola Calcio, deve **obbligatoriamente** partecipare con minimo **16** e massimo **18** giocatori.

Tutte le gare saranno dirette dai **Collaboratori Provinciali e Distrettuali dell'Attività di Base**.

Il regolamento che verrà applicato, sarà quello stesso in vigore nella corrente stagione sportiva fatto salvo, vista la brevità di svolgimento della manifestazione, il programmare gare a **tempo unico della durata di 15'**.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe con **6 tacchetti in alluminio**, **sono** pertanto ammesse solo scarpe con **multi tacchetti in gomma**. I giocatori che **non** rispetteranno questa norma **non potranno** partecipare alla manifestazione.

Gli allenatori avranno la possibilità di assegnare ad un giocatore, non della propria squadra, una **Green Card** per un **significativo gesto tecnico** o di **fair play** al quale verrà consegnato un omaggio della FIGC SGS.

Si prevede che la manifestazione terminerà verso le ore **13.00**.

Al termine della manifestazione **non verranno** stilate graduatorie di merito e a tutti i partecipanti verrà consegnato lo stesso gadget.

Coordinerà la manifestazione il Coordinatore Regionale Federale prof. Valter Bedin.

| | |
|-----------|--|
| Ore 8.30 | Convocazione di tutti i Delegati Provinciali e Distrettuali e Collaboratori Attività di Base |
| Ore 9.00 | Ritrovo Scuole Calcio |
| Ore 9.30 | Saluto delle autorità, presentazione delle manifestazione e delle squadre |
| Ore 9.45 | Inizio attività (partite 9>9) e prove di abilità tecnica (Shootout) |
| Ore 13.00 | Conclusione dell'attività, premiazioni e saluto finale |

Il Coordinatore Federale Regionale Veneto
Prof. Valter Bedin

Allegato CALENDARIO E ORARI

La manifestazione si suddivide in tre fasi come di seguito riportato:

PRIMA FASE

Le Scuole di Calcio partecipanti saranno suddivise, a cura del C.R.V. Ufficio S.G.S, in 3 gironi e verranno effettuati 3 triangolari; si giocheranno pertanto 3 partite in contemporanea e 3 squadre riposeranno.

| GIRONE A - campo 1 - | | GIRONE B - campo 2 - | | GIRONE C - campo 3 - | |
|---------------------------------|--|---------------------------------|--|---------------------------------|--|
| BS | | SD | | VE | |
| BL | | TV | | VR | |
| PD | | RO | | VI | |

| GIRONE A Ore 9.45 | | GIRONE B Ore 9.45 | | GIRONE C Ore 9.45 | |
|------------------------------|---------------|------------------------------|---------------|------------------------------|---------------|
| BS | BL | SD | TV | VE | VR |
| PD | RIPOSA | RO | RIPOSA | VI | RIPOSA |
| Ore 10.05 | | Ore 10.05 | | Ore 10.05 | |
| BS | PD | TV | RO | VE | VI |
| BL | RIPOSA | SD | RIPOSA | VR | RIPOSA |
| Ore 10.25 | | Ore 10.25 | | Ore 10.25 | |
| BL | PD | RO | SD | VR | VI |
| BS | RIPOSA | TV | RIPOSA | VE | RIPOSA |

SECONDA FASE

Al termine della prima fase (3 partite) le Scuole di Calcio verranno suddivise in altri 3 gironi predeterminati da un sorteggio a cura del C.R.V. - Ufficio S.G.S..

| GIRONE A - campo 1 - | | GIRONE B - campo 2 - | | GIRONE C - campo 3 - | |
|---------------------------------|--|---------------------------------|--|---------------------------------|--|
| BS | | BL | | PD | |
| TV | | SD | | RO | |
| VE | | VI | | VR | |

| GIRONE A Ore 10.45 | | GIRONE B Ore 10.45 | | GIRONE C Ore 10.45 | |
|-------------------------------|---------------|-------------------------------|---------------|-------------------------------|---------------|
| BS | TV | BL | SD. | PD | RO |
| VE | RIPOSA | VI | RIPOSA | VR | RIPOSA |
| Ore 11.05 | | Ore 11.05 | | Ore 11.05 | |
| BS | VE | SD. | VI | PD | VR |
| TV | RIPOSA | BL | RIPOSA | RO | RIPOSA |
| Ore 11.25 | | Ore 11.25 | | Ore 11.25 | |
| TV | VE | VI | BL | RO | VR |
| BS | RIPOSA | SD. | RIPOSA | PD | RIPOSA |

TERZA FASE

Al termine della seconda fase le Scuole di Calcio verranno suddivise in altri 3 gironi determinati sulla base dei punti realizzati nelle 2 fasi precedenti (prime 3, seconde 3, terze 3). Tali gironi quindi avranno la caratteristica di essere formati, "teoricamente", da squadre dello stesso livello.

| GIRONE BIANCO - campo 1 - | GIRONE ROSSO - campo 2 - | GIRONE VERDE - campo 3 - |
|--------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| PRIMA | QUARTA | SETTIMA |
| SECONDA | QUINTA | OTTAVA |
| TERZA | SESTA | NONA |

| GIRONE BIANCO | | GIRONE ROSSO | | GIRONE VERDE | |
|----------------------|---------------|---------------------|---------------|---------------------|---------------|
| Ore 11.45 | | Ore 11.45 | | Ore 11.45 | |
| PRIMA | SECONDA | QUARTA | QUINTA | SETTIMA | OTTAVA |
| TERZA | RIPOSA | SESTA | RIPOSA | NONA | RIPOSA |
| Ore 12.05 | | Ore 12.05 | | Ore 12.05 | |
| PRIMA | TERZA | QUARTA | SESTA | SETTIMA | NONA |
| SECONDA | RIPOSA | QUINTA | RIPOSA | OTTAVA | RIPOSA |
| Ore 12.25 | | Ore 12.25 | | Ore 12.25 | |
| SECONDA | TERZA | QUINTA | SESTA | OTTAVA | NONA |
| PRIMA | RIPOSA | QUARTA | RIPOSA | SETTIMA | RIPOSA |

Al termine della manifestazione non verranno stilate graduatorie di merito e a tutti i partecipanti verrà consegnato lo stesso gadget.

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

“SHOOTOUT”: 1:1, rigore in movimento

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “ShootOut”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.

2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).

3. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione.

La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.

4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).

5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

6. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

a. prima dell’inizio della partita verranno effettuati contemporaneamente n°9 “Shootout” per squadra, coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte alla gara stessa, compreso il portiere.

b. prima della seconda partita verranno effettuati ulteriori n°9 “Shootout” coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte alla gara stessa, compreso il portiere.

7. Al termine degli “Shootout” verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi.

Il risultato degli Shootout verranno presi in considerazione soltanto in caso di partita tra due o più squadre nella formazione delle graduatorie come indicato nel regolamento