

UFFICIO DEL COORDINATORE REGIONALE
VENETO

Via della Pila, 1 – 30175 Venezia (Ve)

Tel. 041.2524174- Fax 041.2524190.

E-mail : veneto.sqs@figc.it



"TORNEO FAIR PLAY ESORDIENTI 2019"

Regolamento

Domenica **02 giugno 2019**, presso gli impianti sportivi comunali di Asolo, via A. Volta si svolgerà la manifestazione regionale degli "Esordienti Fair Play".

Le 9 Scuole Calcio ammesse alla Fase Regionale sono le seguenti:

- Delegazione di Bassano	EUROCALCIO
- Delegazione di Belluno	da definire
- Delegazione di Padova	ESTE
- Delegazione di Rovigo	ROVIGO
- Delegazione di San Donà	da definire
- Delegazione di Treviso	da definire
- Delegazione di Venezia	da definire
- Delegazione di Verona	POL. VIRTUS
- Delegazione di Vicenza	MONTECCHIO MAGGIORE

Le Scuole Calcio dovranno arrivare con mezzi propri presso gli impianti sportivi di entro le **ore 8.45**.

Potranno partecipare alla Manifestazione i ragazzi della categoria Esordienti, **2° ANNO (2006) 9>9**; per i **2007** le società devono essere provviste di deroghe già autorizzate dalle **DELEGAZIONI**. Si precisa che le **Società professionistiche**, qualora qualificate, dovranno partecipare alla manifestazione con giocatori **dell'annata inferiore, ovvero del 2007**.

La manifestazione, suddivisa in tre fasi, prevede la disputa di **partite 9>9 con cambi volanti e prima di tutte le gare la prova di abilità tecnica Shootout**. Nelle prime due fasi le squadre saranno suddivise, a cura dell'Ufficio del Coordinamento S.G.S. Veneto, in **3 gironi** e verranno effettuati 3 triangolari; si giocheranno pertanto **3 gare in contemporanea e 3 squadre riposeranno**. Nella terza fase i triangolari saranno formati sulla base dei risultati conseguiti nelle fasi precedenti, si giocheranno comunque **3 gare in contemporanea e 3 squadre riposeranno**.

Si precisa che tutti i giocatori in distinta dovranno **obbligatoriamente** partecipare ad almeno una gara di ciascun triangolare. Conseguentemente anche gli Shootout dovranno essere calciati dai giocatori che prenderanno parte alla partita.

In caso di parità, per determinare la composizione dei triangolari della terza fase, si procederà come segue:

- 1) Somma del numero di reti realizzate negli Shootout effettuati;
- 3) Differenza tra le reti segnate e quelle subite nelle gare effettuate;
- 4) Maggior numero di reti realizzate nelle gare effettuate;
- 5) Maggior numero di giocatori che hanno realizzato reti nelle partite effettuate;
- 6) Assegnazione di ogni Green Card;
- 7) Sorteggio a cura dell'Ufficio del Coordinamento S.G.S. Veneto.

Ogni Scuola Calcio, deve **obbligatoriamente** partecipare con minimo **16** e massimo **18** giocatori. Tutti i bambini dovranno prendere parte al gioco partita per un gratificante periodo di tempo.

Tutte le gare saranno dirette dai **Collaboratori Provinciali e Distrettuali dell'Attività di Base**.

Il regolamento che verrà applicato, sarà quello stesso in vigore nella corrente stagione sportiva fatto salvo, vista la brevità di svolgimento della manifestazione, il programmare gare a **tempo unico della durata di 15'**.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe con **6 tacchetti in alluminio** ; **sono** pertanto **ammesse** solo scarpe con **multi tacchetti in gomma**. I giocatori che **non** rispetteranno questa norma **non potranno** partecipare alla manifestazione.

Gli allenatori avranno la possibilità di assegnare ad un giocatore, non della propria squadra, una **Green Card** per un **significativo gesto tecnico** o di **fair play** al quale verrà consegnato un omaggio della FIGC SGS.

Si prevede che la manifestazione terminerà verso le ore **13.00**.

Al termine della manifestazione **non verranno** stilate graduatorie di merito e a tutti i partecipanti verrà consegnato lo stesso gadget.

Coordinerà la manifestazione il Coordinatore Regionale Federale prof. Valter Bedin.

Ore 8.30	Convocazione di tutti i Responsabili Provinciali e Distrettuali e dei Collaboratori per l'Attività di Base
Ore 8.45	Arrivo Scuole Calcio e riunione tecnica con lo Staff dell'Attività di Base
Ore 9.30	Saluto delle autorità, presentazione delle manifestazione e delle squadre
Ore 9.45	Inizio attività (partite 9>9) e prove di abilità tecnica (Shootout)
Ore 13.00	Conclusione dell'attività, premiazioni e saluto finale

ATTENZIONE. Tutti i giocatori partecipanti alla manifestazione dovranno essere muniti della Dichiarazione liberatoria firmata dai genitori, che si allega al presente CU. e dovrà essere consegnata all'inizio delle gare al Responsabile Regionale presente sul campo unitamente alle liste di gara.

Il Coordinatore Federale Regionale Veneto
Prof. Valter Bedin

Allegato CALENDARIO E ORARI

La manifestazione si suddivide in tre fasi come di seguito riportato:

PRIMA FASE

Le Scuole di Calcio partecipanti saranno suddivise, a cura del Ufficio del Coordinatore Veneto S.G.S, in 3 gironi e verranno effettuati 3 triangolari; si giocheranno pertanto 3 partite in contemporanea e 3 squadre riposeranno.

GIRONE A - campo 1 -		GIRONE B - campo 2 -		GIRONE C - campo 3 -	
BS		SD		VE	
BL		TV		VR	
PD		RO		VI	

GIRONE A Ore 9.45		GIRONE B Ore 9.45		GIRONE C Ore 9.45	
BS	BL	SD	TV	VE	VR
PD	RIPOSA	RO	RIPOSA	VI	RIPOSA
Ore 10.05		Ore 10.05		Ore 10.05	
BS	PD	TV	RO	VE	VI
BL	RIPOSA	SD	RIPOSA	VR	RIPOSA
Ore 10.25		Ore 10.25		Ore 10.25	
BL	PD	RO	SD	VR	VI
BS	RIPOSA	TV	RIPOSA	VE	RIPOSA

SECONDA FASE

Al termine della prima fase (3 partite) le Scuole di Calcio verranno suddivise in altri 3 gironi predeterminati da un sorteggio a cura dell'Ufficio del Coordinatore Veneto S.G.S

GIRONE A - campo 1 -		GIRONE B - campo 2 -		GIRONE C - campo 3 -	
BS		BL		PD	
TV		SD		RO	
VE		VI		VR	

GIRONE A Ore 10.45		GIRONE B Ore 10.45		GIRONE C Ore 10.45	
BS	TV	BL	SD.	PD	RO
VE	RIPOSA	VI	RIPOSA	VR	RIPOSA
Ore 11.05		Ore 11.05		Ore 11.05	
BS	VE	SD.	VI	PD	VR
TV	RIPOSA	BL	RIPOSA	RO	RIPOSA
Ore 11.25		Ore 11.25		Ore 11.25	
TV	VE	VI	BL	RO	VR
BS	RIPOSA	SD.	RIPOSA	PD	RIPOSA

TERZA FASE

Al termine della seconda fase le Scuole di Calcio verranno suddivise in altri 3 gironi determinati sulla base dei punti realizzati nelle 2 fasi precedenti (prime 3, seconde 3, terze 3). Tali gironi quindi avranno la caratteristica di essere formati, "teoricamente", da squadre dello stesso livello.

GIRONE BIANCO - campo 1 -	GIRONE ROSSO - campo 2 -	GIRONE VERDE - campo 3 -
PRIMA	QUARTA	SETTIMA
SECONDA	QUINTA	OTTAVA
TERZA	SESTA	NONA

GIRONE BIANCO Ore 11.45		GIRONE ROSSO Ore 11.45		GIRONE VERDE Ore 11.45	
PRIMA	SECONDA	QUARTA	QUINTA	SETTIMA	OTTAVA
TERZA	RIPOSA	SESTA	RIPOSA	NONA	RIPOSA
Ore 12.05		Ore 12.05		Ore 12.05	
PRIMA	TERZA	QUARTA	SESTA	SETTIMA	NONA
SECONDA	RIPOSA	QUINTA	RIPOSA	OTTAVA	RIPOSA
Ore 12.25		Ore 12.25		Ore 12.25	
SECONDA	TERZA	QUINTA	SESTA	OTTAVA	NONA
PRIMA	RIPOSA	QUARTA	RIPOSA	SETTIMA	RIPOSA

Al termine della manifestazione non verranno stilate graduatorie di merito e a tutti i partecipanti verrà consegnato lo stesso gadget.

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

“SHOOTOUT”: 1:1, rigore in movimento

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “Shootout”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione.
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a) prima dell’inizio della partita verranno effettuati contemporaneamente n°9 “Shootout” per squadra, coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte alla gara stessa, compreso il portiere.
 - b) prima della seconda partita verranno effettuati ulteriori n°9 “Shootout” coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte alla gara stessa, compreso il portiere.
7. Al termine degli “Shootout” verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi.

Il risultato degli Shootout verrà preso in considerazione soltanto in caso di partita tra due o più squadre nella formazione delle graduatorie come indicato nel regolamento