



## UFFICIO DEL COORDINATORE FEDERALE REGIONALE VENETO

Settore Giovanile e Scolastico

Attività di Base

# "SEI BRAVO A ... SCUOLA DI CALCIO 2017" Regolamento Fase Regionale

### INDICAZIONI GENERALI

La fase Regionale del Torneo "**Sei Bravo a ... Scuola di Calcio**" riservato alla categoria **Pulcini** si disputerà **domenica 21 maggio 2017** presso gli impianti sportivi di SALZANO VE, Via Mazzini 30.

Le 9 Scuole Calcio dovranno arrivare con mezzi propri allo Stadio entro le ore **08.45**, mentre gli incontri avranno inizio alle ore **9.30**

Si prevede che la Manifestazione termini verso le ore 12.45; a seguire il pranzo per tutti i partecipanti.

Il pranzo per 14/16 atleti e 2 tecnici/dirigenti per ciascuna Scuola Calcio (tot. 16/18 pasti) sarà a carico della F.I.G.C. Comitato Regionale Veneto- LND. Il pasto per eventuali persone in eccedenza sarà a carico della società.

I genitori potranno pranzare presso la struttura a prezzo convenzionato.

## 1 - SCUOLE CALCIO AMMESSE ALLA FASE REGIONALE

Alla fase **Regionale** sono ammesse le 9 Scuole Calcio, che hanno vinto le fasi Provinciali e Distrettuali delle rispettive Delegazioni.

Le Società che parteciperanno alla fase finale sono le seguenti:

- Delegazione di Bassano **EUROCALCIO 2007 A R.L.**
- Delegazione di Belluno **UNION FELTRE**
- Delegazione di Padova **VIGONTINA SAN PAOLO F.C.**
- Delegazione di Rovigo **CALCIO CAVARZERE**
- Delegazione di San Donà da definire
- Delegazione di Treviso **LIVENTINA**
- Delegazione di Venezia **UNIONE GRATICOLATO**
- Delegazione di Verona **VIRTUSVECOMP VERONA**
- Delegazione di Vicenza **MONTECCHIO MAGGIORE SRL**

Si precisa che le **Società professionistiche**, qual'ora qualificate, dovranno partecipare alla manifestazione con giocatori **dell'annata inferiore, ovvero del 2007.**

## 2 - NUMERO DI GIOCATORI PER SCUOLA CALCIO

Ogni Scuola Calcio, deve **obbligatoriamente** partecipare con **minimo 14** giocatori **massimo 16** giocatori

Le Scuole Calcio che si presenteranno con un **numero** di giocatori **inferiore a 14**, potranno partecipare alla manifestazione ma **non potranno essere ammesse alla fase nazionale.**

## 3 – GIOCO PATITE

La manifestazione prevede la disputa di **partite 7>7** attraverso un girone all'italiana in cui tutte si incontreranno. La Scuola Calcio non impegnata nelle partite effettuerà un turno di riposo.

## 4 – PROVA DI ABILITA TECNICA

La manifestazione prevede la disputa della prova tecnica **SHOOTOUT**, come da regolamento allegato, attraverso un girone all'italiana in cui tutte si incontreranno. La Scuola Calcio non impegnata nelle partite effettuerà un turno di riposo.

## 5 - INDICAZIONI PER LO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE E PROVA TECNICA

Ogni Scuola Calcio **dividerà** i propri **14/16** giocatori in **2 gruppi di 7/8** costituendo **2 squadre distinte** che si **alterneranno** nella disputa delle partite e della prova tecnica SHOOTOUT previste nelle varie fasi in programma.

## 6 - PRESENTAZIONE DELLA DISTINTA DI GARA

Ogni Scuola Calcio **consegnerà prima dell'inizio** della manifestazione, compilata in ogni sua parte, la distinta di gara utilizzando il modello allegato costituendo così le 2 squadre che si alterneranno nelle partite.

**Non è consentito né effettuare sostituzioni**, previste solo in caso di infortuni, **né modificare la composizione** dei 2 gruppi invertendo i giocatori.

Pertanto ogni Scuola Calcio presenterà un'unica distinta (vedi allegato) nella quale saranno indicati in modo preciso i 2 gruppi.

Eventuali sostituzioni, per comprovati motivi, **dovranno essere autorizzate** dal Collaboratore Regionale dell'Attività di Base.

## 7 - ARBITRAGGIO

In tutte le gare in programma verrà effettuato l'**autoarbitraggio**. I **Collaboratori Provinciali e Distrettuali dell'Attività di Base** saranno presenti nei vari campi ed effettueranno una supervisione delle gare ed interverranno solo in casi particolari.

## 8 - EQUIPAGGIAMENTO

Dovendo disputare 8 partite contro altrettante Scuole Calcio per evitare di avere gli stessi colori delle maglie, è consigliabile che tutte abbiano **2 mute di maglie o delle casacche colorate**.

- **Non è** consentito l'utilizzo di scarpe con **6 tacchetti in alluminio o plastica dura**;
- **Sono** ammesse soltanto scarpe con **multitacchetti o in gomma** (anche da ginnastica).
- I giocatori che non rispetteranno questa norma **non saranno ammessi** a partecipare alla manifestazione.

E' molto importante che tutti gli allenatori **istruiscano** e **controllino** i propri giocatori onde evitare situazioni spiacevoli.

## 9 - DETERMINAZIONE DELLA GRADUATORIA FINALE

Per la determinazione della graduatoria finale che stabilirà quale Scuola Calcio rappresenterà il Comitato Regionale Veneto SGS alla fase nazionale si procederà come segue:

- La **vittoria** della partita da diritto a **3 punti**;
- Il **pareggio** da diritto a **1 punto**;
- La **sconfitta** da diritto a **0 punti**.
- Al risultato finale andrà aggiunto 1 punto per la squadra che sarà risultata vincente nella prova tecnica "SHOOTOUT"(un punto da aggiungere al risultato della gara per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità)

**In caso di parità, nella graduatoria finale si considereranno nell'ordine:**

- a) **Maggior numero** di goals realizzati in **totale** senza gli SHOOTOUT;
- b) **Maggior numero di punti realizzati nella prova tecnica SHOOTOUT**;
- c) **Differenza reti** relativa a tutte le **partite** disputate;
- d) **Risultato** dello **scontro diretto**, nel caso fossero coinvolte più di due squadre si provvederà a stilare la cosiddetta "**classifica avulsa**".

- e) Verrà dichiarata **vincente** la squadra **più giovane**.  
 f) **Maggior numero di green card** assegnate;

## 10 - CALENDARIO E ORARI DELLA MANIFESTAZIONE

E' previsto un **unico girone all'italiana** nel quale **tutte** le Scuole Calcio si **incontreranno nella partita (gruppo A) e nella prova tecnica (gruppo B)**.

La Scuola Calcio non impegnata nelle partite osserverà un turno di riposo

Il calendario degli incontri e della prova tecnica è il seguente:

PRIMO INCONTRO		SECONDO INCONTRO	
Virtusvecomp <b>VR</b>	Calcio Cavarzere <b>RO</b>	Montecchio Maggiore <b>VI</b>	<b>SD</b>
Unione Graticolato <b>VE</b>	Vigontina San Paolo <b>PD</b>	Calcio Cavarzere <b>RO</b>	Unione Graticolato <b>VE</b>
Liventina <b>TV</b>	Union Feltre <b>BL</b>	Vigontina San Paolo <b>PD</b>	Liventina <b>TV</b>
<b>SD</b>	Eurocalcio 2007 <b>BS</b>	Union Feltre <b>BL</b>	Eurocalcio 2007 <b>BS</b>
Riposa: Altovicentino <b>VI</b>		Riposa: Virtusvecomp <b>VR</b>	

TERZO INCONTRO		QUARTO INCONTRO	
Virtusvecomp <b>VR</b>	Montecchio Maggiore <b>VI</b>	Virtusvecomp <b>VR</b>	<b>SD</b>
Liventina <b>TV</b>	Calcio Cavarzere <b>RO</b>	Montecchio Maggiore <b>VI</b>	Unione Graticolato <b>VE</b>
Eurocalcio 2007 <b>BS</b>	Vigontina San Paolo <b>PD</b>	Calcio Cavarzere <b>RO</b>	Eurocalcio 2007 <b>BS</b>
<b>SD</b>	Union Feltre <b>BL</b>	Vigontina San Paolo <b>PD</b>	Union Feltre <b>BL</b>
Riposa Unione Graticolato <b>VE</b>		Riposa Liventina <b>TV</b>	

QUINTO INCONTRO		SESTO INCONTRO	
Unione Graticolato <b>VE</b>	Virtusvecomp <b>VR</b>	Eurocalcio 2007 <b>BS</b>	Liventina <b>TV</b>
Liventina <b>TV</b>	Montecchio Maggiore <b>VI</b>	Union Feltre <b>BL</b>	Unione Graticolato <b>VE</b>
Union Feltre <b>BL</b>	Calcio Cavarzere <b>RO</b>	Vigontina San Paolo <b>PD</b>	Virtusvecomp <b>VR</b>
<b>SD</b>	Vigontina San Paolo <b>PD</b>	Calcio Cavarzere <b>RO</b>	Montecchio Maggiore <b>VI</b>
Riposa: Eurocalcio 2007 <b>BS</b>		Riposa: <b>SD</b>	

SETTIMO INCONTRO		OTTAVO INCONTRO	
Liventina <b>TV</b>	<b>SD</b>	Liventina <b>TV</b>	Unione Graticolato <b>VE</b>
Unione Graticolato <b>VE</b>	Eurocalcio 2007 <b>BS</b>	Eurocalcio 2007 <b>BS</b>	Virtusvecomp <b>VR</b>
Virtusvecomp <b>VR</b>	Union Feltre <b>BL</b>	Union Feltre <b>BL</b>	Montecchio Maggiore <b>VI</b>
Montecchio Maggiore <b>VI</b>	Union Vigontina <b>PD</b>	<b>SD</b>	Calcio Cavarzere <b>RO</b>
Riposa: Calcio Cavarzere <b>RO</b>		Riposa: Vigontina San Paolo <b>PD</b>	

NONO INCONTRO	
Unione Graticolato <b>VE</b>	<b>SD</b>
Virtusvecomp <b>VR</b>	Liventina <b>TV</b>
Montecchio Maggiore <b>VI</b>	Eurocalcio 2007 <b>BS</b>
Calcio Cavarzere <b>RO</b>	Vigontina San Paolo <b>PD</b>
Riposa: Union Feltre <b>BL</b>	

## 11- AMMISSIONE ALLA FASE NAZIONALE

La Scuola Calcio che meglio si sarà comportata sia sul piano tecnico, sia sul piano educativo, e che avrà ottenuto il **punteggio più alto** sommando i punti conquistati nelle partite e nella prova tecnica previste dalla manifestazione, rappresenterà il Veneto alla **FASE NAZIONALE** che avrà luogo **presso il CENTRO TECNICO FEDERALE DI COVERCIANO – FIRENZE, nei giorni 17-18 giugno 2017**.

## SEI BRAVO A... GIOCARE 7 CONTRO 7"

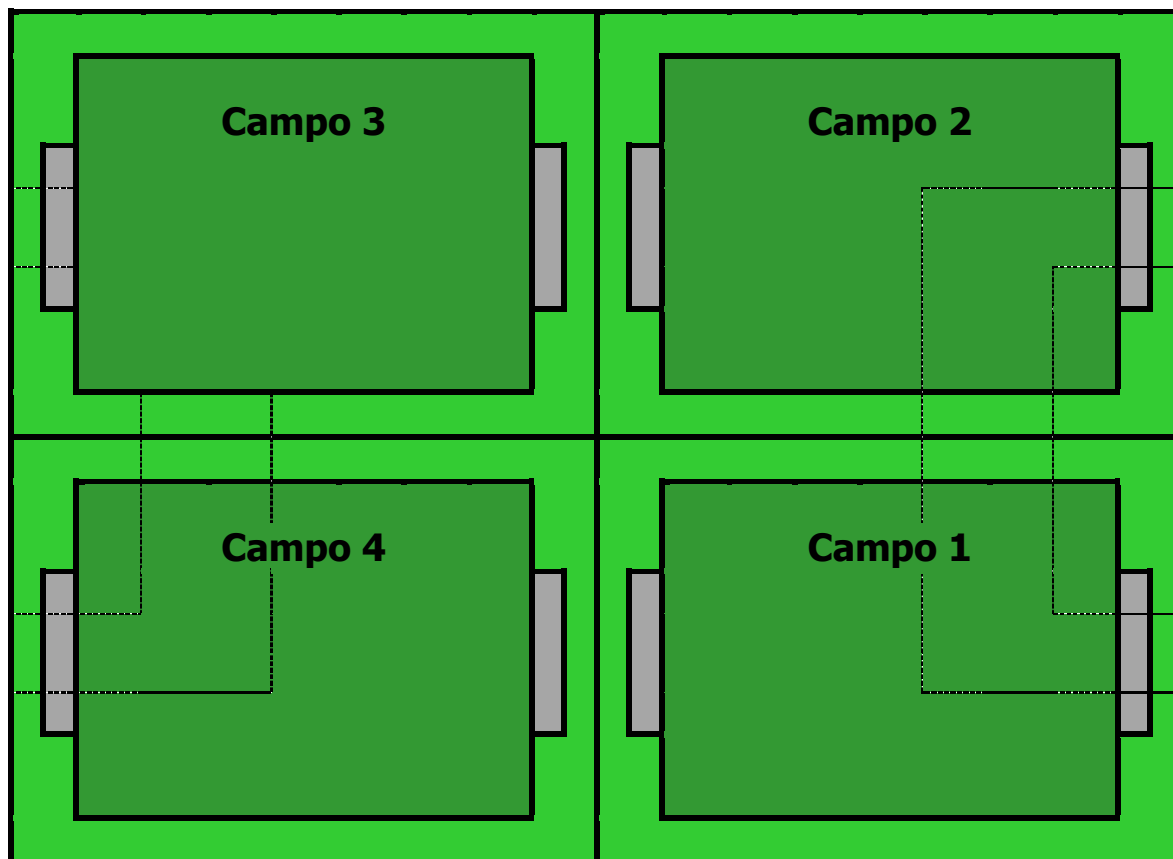
**Partecipanti:** 14/ giocatori per Scuola Calcio divisi in 2 squadre di 7 giocatori che si alterneranno nelle partite;

**Materiale:** 6/8 porte 4x2m.;  
16 palloni n°4;  
coni e delimitatori di spazio.

Il campo di calcio verrà diviso in 4 piccoli terreni di gioco con i delimitatori di spazio (vedi figura). Si giocheranno contemporaneamente 4 partite **tempo unico di 15 minuti con un intervallo di 3 minuti** nei quali si effettueranno gli spostamenti e sistemazione nei vari campi per la partita successiva. La gara dei "shootout" sarà svolta nel campo adiacente a quello centrale.

Al termine dell'incontro risulterà vincente la squadra che avrà realizzato più gol.

Ad ogni incontro ogni Scuola Calcio alternerà i propri giocatori rispettando le squadre indicate nella lista ufficiale.



**TRIBUNA**



**UFFICIO DEL COORDINATORE FEDERALE  
REGIONALE VENETO**

**Settore Giovanile e Scolastico**

**Attività di Base**

**"SEI BRAVO A ... SCUOLA DI CALCIO 2017"  
Fase Regionale 21 maggio 2017**

<b>SCUOLA CALCIO</b>	
----------------------	--

<b>SQUADRA A</b>			
N°	COGNOME	NOME	N° TESSERA F.I.G.C.
<b>1</b>			
<b>2</b>			
<b>3</b>			
<b>4</b>			
<b>5</b>			
<b>6</b>			
<b>7</b>			
<b>8</b>			

<b>SQUADRA B</b>			
N°	COGNOME	NOME	N° TESSERA F.I.G.C.
<b>1</b>			
<b>2</b>			
<b>3</b>			
<b>4</b>			
<b>5</b>			
<b>6</b>			
<b>7</b>			
<b>8</b>			

Il Dirigente		n° tessera F.I.G.C.	
Allenatore		n° tessera F.I.G.C.	

# “SHOOTOUT”: 1:1, rigore in movimento

## NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “SHOOTOUT”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Il Calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione.  
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli “SHOOTOUT” verranno effettuati da tutte i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
  - a. Tutti i calciatori del gruppo/squadra non impegnati nella partita effettueranno gli “Shootout”.
7. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro. In caso di parità verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.